

systeme binaire 2-closed-source

BELLAS, Leonardo Dias [LI](#)

BELLAS, Leonardo Dias. **2 système binaire-closed-source**. Revue scientifique pluridisciplinaire de la base de connaissances. 04 année, Ed. 02, vol. 05, pp. 110-151. Février 2019. ISSN : 2448-0959.

1. PRÉSENTATION

En 2016, a été effectuée une découverte sur les systèmes binaires, puisque alors j'ai commencé à développer une étude et une enquête sur les systèmes binaires. J'ai réalisé qu'il s'agit d'un sujet sur lequel il y a beaucoup d'informations, alors j'ai décidé de taquiner une recherche sur les systèmes binaires.

Cette étude théorique aura des informations sur les deux systèmes binaires, sur le système binaire, nous utilisons et sur le système binaire a été découvert, je vais citer les différences techniques entre les deux systèmes et démontrer la souveraineté du système 2 avant que le système de fichier binaire binaire 1.

" SYSTÈME BINAIRE DE FERMÉ-SOURCE-2. "

2. INTRODUCTION

Cette découverte est un nouveau système binaire ici dans le présent rapport descriptif cite comment 2 système binaire et votre nom est non libres. Quel est le système binaire ? L'ordinateur utilise une représentation binaire pour effectuer le stockage et la manipulation des données. Dans ce cas, les données pouvant être stockées programmes, images, sons, textes, vidéos, entre autres. Le système binaire est un système de numération comportant uniquement deux chiffres, toute information ou les données d'un ordinateur sont représentées en nombre binaire (zéros et uns). Ils sont la plus petite unité d'information peuvent être représentées numériquement.

Autrement dit, seulement admet deux possibilités, toujours, antagonistes, comme : tout/rien ; marche/arrêt ; présence/absence ; droite/gauche ; haut/bas ; vrai/faux ; témoin lumineux marche/arrêt. Électronique numérique et informatique sont basés dans ce système binaire et la logique de Boole, qui permet de représenter par des circuits électroniques numériques (portes logiques) les nombres, caractères, effectuent des opérations arithmétiques et logiques. Les programmes informatiques sont encodés de forme binaire et stocké dans les médias (mémoires, disques, etc.) sous ce format. Ainsi, à des informations stockées dans la mémoire vive de l'ordinateur, le format sera de tension plus élevée (1) ou plus bas (0). Dans les disques magnétiques à binaridade sera par la différence de polarité, **positive ou négative**. **(Qui est où l'un des découvertes, on a fait observer que le système binaire est un Circuit électromagnétique, et il y a une sorte de Circuit électromagnétique du système binaire 1 et un autre type de Circuit électromagnétique du système binaire 2. Une autre découverte est que zéro correspond au neutre et le 1 (un) est égal au nombre irrationnel PI, qui, dans les mathématiques de base PI représente la Division d'un cercle et le diamètre correspondant, d'une valeur approximative de 3,14. PI est égal à 180°. PI est également la longueur de l'onde. In short, a été déchiffré le système binaire 14:00 PI.)**

On observe qu'il existe un autre système binaire en outre pour connaître et utiliser, où le système binaire II, appelé « CLOSED SOURCE, où il utilise une autre logique d'équation binaire (la valeur 0 (zéro) et 1 (un) organisé et disposés de façon différente au système 1 binaire et également avec différent physique et mathématique des équations). Plus loin supérieur, plus efficiente, efficace et sans danger. On a découvert qu'il y a un autre code, logique et équation binaire, où le système 2 devient linéaire et harmonie, mais des différences dans le moule du Pixel (**PIXEL rond/sphérique**), apportant plus de définition d'image et graphique, ainsi que plusieurs autres différences performance, où le couple de II système systémique devient plus grande et plus sûr avec le système binaire i. **2 de système binaire, c'est un nouvel ordinateur (2ème génération), est un nouveau système de construction, manutention, traitement et stockage de programmation données.**

3. SYSTÈME binaire 1 et 2 système binaire et leurs différences

Dans le présent rapport descriptif sera montré et signalé des différences entre les deux systèmes binaires, des différences dans leur code et équations et leur fonctionnalité à l'autre système.

Tous les systèmes binaires sont programmées de 8 zéros, une séquence logique de 8 séquences. La première différence est le code utilisé dans le système binaire 1 utilise le code séquence binaire : **1 2 4 8 16 32 64 128**. Alors que sur **2 système binaire** en utilisant le Code binaire séquentiel : **1 2 3 6 12 24 48 96**.

La technique principale différence est que dans le système binaire est la racine centrale 1 1 (a) alors que dans le système binaire 2 la racine centrale est 0 (zéro).

La logique de base du système binaire équation 1 est : + 0-1 0-e / + ou (010-(minus) du négatif et + signe égal (plus) positive. Différence de polarité). Le type 1 (un) est négatif et positif, car il est la racine centrale et n'est pas castré.

Équation de base logique 2 : - 0 - Ø-système binaire 1 + 1 + 0 + et/ou 01Ø10 (-(minus) du signe négatif, + (plus) des deux polarités Positive respectivement et Ø (zéro) = Centre neutre) est ici où l'on des découvertes. ZERO est neutre, étant 1 (un) gauche et droite 1 (positive). Sont les deux 1 (un chaque) avec votre polarité spécifique, entre 3 (ZÉROS). Il y a une (1) spécifique positif et 1 négatif spécifique (un). Étant nulle au centre qui est la racine centrale neutre.

Le système binaire 1, le système fonctionne avec deux éléments physiques de base, le négatif et le positif. Le système binaire 2, le système fonctionne avec 3 éléments fondamentaux de la physique le négatif, positif et neutre (le neutre est l'élément principal, et qui n'a pas le système binaire 1). Résumant le neutre est l'une des conclusions et rend possible la programmation pour le système binaire source de 14:00 fermé, donc si la CLOSED-SOURCE nom, parce qu'avec le circuit neutre est fermé.

Une autre différence entre les systèmes binaires, qui est dans le système binaire 1 le code est ouvert et 2 système binaire le code est fermé.

Parce que le système binaire 1 le code est ouvert ? Il est une source ouverte parce qu'il n'est pas neutre, étant le Type 1 (A) est ouvert et laissé ouvert droit négatif positif. Le chiffre 1 (un) se situe dans le centre et il est ouvert de positif et négatif. Le chiffre 1 est la racine dans le système binaire 1. (Mentionné

précédemment dans la section 003 et 004 et Exemplified dans graphique 13 et tableau 16).

Et le système binaire 2 est fermé car le zéro est la racine centrale, il est neutralisé par le chiffre 0 (zéro), qui est dans le centre, étant le négatif dans la mesure où les extrémités positives à 0 (zéro). Sont 3 ZÉROS d'entre elles étant celle au centre est le neutre. Et sont 1 (un), un 1 (un) positif et l'autre négatif, 1 (un) entre 3 (ZÉROS) dans l'équation de base binaire. (Décrit au paragraphe 005 et 12 tableau et graphique 15).

Une autre différence entre le système binaire 1 et 2 système binaire est le Pixel. Le Pixel est un élément d'image, qui est le plus petit élément dans un dispositif d'affichage (par exemple, un moniteur), auquel vous pouvez affecter une couleur. Plus simplement, un pixel est le plus petit point qui forme une image numérique, et un ensemble de pixels forment l'image entière. Sur un écran couleur, chaque pixel est composé d'un ensemble de 3 points : vert, bleu et rouge. Un Pixel est égal à trois Bits. Un pixel est considéré comme le plus petit composant d'une image numérique. **Tandis que dans le système binaire 1 Pixel est carré dans le système binaire 2 le Pixel est rond.**

Une autre différence est les équations logiques, physiques et mathématiques entre les deux systèmes, alors que le système binaire 1 la racine carrée 2^2 (d'où le Pixel est carré) le système binaire, la racine est cubique 2^3 (d'où le Pixel est rond). Notant qu'une (1) est égale à PI.

Équation mathématique 1 système binaire = $2^2 - 0 - \text{PI}$, racine carrée de zéro

Équation de la physique du système binaire 1 = $+ 0 - ? + 0 -$

Circuit logique de système binaire physique = 1 (+--+ + -) positifs et négatifs

Équation mathématique 2 = $2^3 - 0 - 2\text{PI}$, racine cubique de zéro

Système binaire physique équation 2 = $-0 - ? - ? + \emptyset + + 0$

Logique binaire système physique circuit 2 = $(---\emptyset +++)$ neutre, positif et négatif

Circuit de base du système binaire est toujours 1:1 (un) PI entre les 2 (deux) ZÉROS. Et le circuit de base du système binaire est de 2:2 (deux) PI entre les 3 (trois) ZÉROS étant le zéro Central égal au neutre.

Et la logique est : dans le système binaire 1, la valeur 0 (zéro) est négatif et le 1 (un) est positif. Dans le système binaire 2 0 (zéro) est neutre et 1 (un) est positif et l'autre négatif 1 (un), à savoir 1 (un) positif et l'autre négatif 1 (un).

Dans le système binaire 1, chaque carré de Pixel, enveloppe à côté de l'autre, côte à côte, une place à côté de l'autre. **SYSTÈME binaire 1 = pixels carrés (voir graphique 6, 7, 18 et 23).**



Source : l'auteur.

Dans le système binaire est de 2, chaque Pixel qui est ronde/sphérique, enveloppé dans un cercle à l'intérieur d'un autre cercle, est une boule plus petite à l'intérieur d'une autre plus grande boule et ainsi de suite. Est un pixel rond, l'un à l'intérieur de l'autre cercle, tailles, diamètres et différents rayons. Où un Pixel rond peuvent être superposé sur le dessus de l'autre, générant plus de définition image. **2 système binaire = PIXEL rond/sphérique** (voir le tableau 8, 19 et 24).



Source : l'auteur.

Parler physiquement dans la ronde ou sphérique, Pixel étant 180° PI = nous avons : neutre + PI + PI =

**positif négatif PIXEL rond/sphériques ou 0 (zéro) + 180 ° + 180 ° positif négatif = 360° =
ronde/sphérique PIXEL**

4. 2 système binaire et ses avantages

Dans les prochains paragraphes, je vais citer les différences techniques entre les systèmes, tels que les économies d'énergie, vitesse et sécurité, des améliorations dans le système binaire 2 est plus élevée que votre prédécesseur.

Dans le cas des économies d'énergie, un dispositif électronique avec 2 système binaire avec la technologie actuelle, peut économiser entre 10 % à 15 % d'**énergie sur** un appareil électronique comme les tablettes, téléphones smartphones, ordinateurs portables, moniteurs et téléviseurs Smart.

Avec la technologie adaptée, cela signifie de copeaux ou de processeurs de prévoir 2 système binaire, peut sauver environ 30 % d'énergie de dispositifs électroniques. Seulement avec le changement du système binaire, qui interfère directement dans le traitement des données à partir d'un périphérique, rendant le beaucoup plus agile, efficace et économique. Imaginez économiser 30 % d'énergie sur un téléviseur à un ordinateur, même sur un Smartphone, est une indice trop haut et considérable d'épargne. Sont des économies de 30 %, que dans tous les appareils électroniques grand public, cela générerait une grande réalisation de la durabilité environnementale.

En parlant du système binaire efficacité 2 est beaucoup plus efficace que le système binaire 1, et un ordinateur avec 2 système binaire, avec un seul processeur, peut être beaucoup plus rapide qu'un ordinateur avec traitement système binaire 1 Octacore, étant donc jusqu'à 8 fois plus rapide et plus efficace. **Près le meilleur ordinateur avec le système binaire 1 aujourd'hui, un appareil avec 2 système binaire devient un super-ordinateur.**

Sécurité, le système binaire 2 n'est pas testée, mais par le biais de ses codes de programmation, il peut devenir un entièrement sécurisée avec des contre-attaques et menaces contre les pirates, votre système ne permettrait pas l'accès illégal à des données et les invasions de l'appareil. Si la plateforme de programmation, la construction et le stockage de données plus sûr qui existent.

Virus, sur la plate-forme du système binaire 2, difficilement un ordinateur ou dispositif électronique peuvent être frappés ou endommagés par des logiciels malveillants comme les chevaux de Troie parmi d'autres qui pouvaient voler des données comme le Pishing, les virus et tout un autre type de logiciel malveillant qui peut corrompre le système interne. Pour le système binaire source fermée 2 est exempt de menaces de virus. Parce que même avant que le virus essayant de pénétrer dans le système, il est identifié et votre accès au périphérique est refusé.

Un point critique est que le système binaire 1 devient très vulnérable au système binaire 2, en raison du système binaire 1 être open source et le système binaire 2 être fermés source. Est donc très facile 2 système binaire envahissent le système binaire 1 et déchiffrent et casser les codes et les chiffrements qui protègent le système binaire 1. Il est impossible que quelqu'un à travers un dispositif en système binaire 1 peut envahir le système binaire 2. 1 système binaire vulnérabilité avant que le système binaire 2 peut apporter des risques, afin que la transition entre les systèmes binaires doit être très bien fait, pour éviter les pertes.

Je vais vous parler des problèmes que tout le monde a dans le système binaire 1, plusieurs accidents se produisent, combien de fois n'avez-vous pas eu de relancer un programme, ou votre ordinateur ou un appareil en raison d'accidents opérationnels, qui est relié directement à la Système binaire. En raison de l'information dans le système sont en conflit, l'information sur la place de roam système ils entrent en collision avec l'autre provoquant des accidents, perte de documents et de fichiers et à des problèmes de matériel, causant beaucoup de dégâts opérationnelles. Pour être le système carré est facilement corrompu en générant des pertes énormes, juste à cause du type de système binaire utilisé. Ces problèmes et ne sera pas fréquents plantages ou ne se produisent dans le système binaire 2 ce qui est anti Bug.

La conséquence d'un nouveau système binaire est que tous les appareils avec le vieux système binaire devra être remplacé. Le système binaire partout dans le monde passera par la transition, c'est-à-dire il y aura un système binaire parce que le système binaire 2 est meilleur et plus sûr et plus efficace que votre précédent système.

La transition des systèmes est l'un des points clés pour éviter les pertes et même des pertes dans le cybermonde, et qu'au moment de la transition, les gens, les entreprises et les gouvernements du monde entier ne prennent pas le risque que vos données et votre sécurité sont Alto d'et ou corrompu.

-Jeux vidéo : une révolution dans le domaine des jeux vidéo, en ayant un système plus puissant et une nouvelle forme de composition de pixel et de programmation, les consoles (plates-formes) et les jeux atteindra un autre niveau de graphiques devient plus réel, pour atteindre niveaux extrêmes de la réalité virtuelle. Atteindre d'autres niveaux de jeu et ses commandes atteindront et seront beaucoup plus proches de la réalité.

Intelligence artificielle atteindra nouveaux sommets comme jamais vu, vont révolutionner toutes les technologies existantes, de nouveaux paramètres et niveaux de réalité virtuelle sera généralisées, systémiques des développements dans tous le système binaire est employé. Le système binaire 2 diffusera une nouvelle ère en informatique et en technologie.

Ne devient possible de programmer le système binaire 2 à travers le deuxième Code binaire séquentiel et/ou logique binaire Code **1 2 3 6 12 24 48 96**. Se souvenant que le système binaire 2 est un système de traitement de programmation et de stockage de données. **Le système binaire II ce système.**

2 système binaire est dans le processus d'enregistrement des brevets.

Le système binaire 2 était également déchiffré dans PHI, qui est également basé sur les lois mathématiques qu'à travers les mesures de la série de Fibonacci, pour analyser les successives de deux mesures, le nombre irrationnel appelé (PHI), avec la valeur approximative de 1.618. Et cette mesures fondées sur ce nombre est appelé le nombre d'or ou le nombre d'or, qui se trouve, donc les fleurs, *les arbres, les vagues, dans les galaxies, les coquillages, les ouragans, au visage symétrique des êtres humains, dans leurs articulations* et les os en fonction des *êtres humains, votre pouls et votre ADN. Également sur la réfraction de la lumière fournie par les électrons des atomes, les vibrations, dans d'autres manifestations* plus et 2 système binaire qui travaille essentiellement avec les deux polarités, positifs et négatifs des ondes électromagnétiques et le neutre. Interprétera les énoncés mathématiques en plus graphiques expliquant comment appliquer les lois de Fibonacci dans le système binaire 2.

5. EXPLICATION DES DÉMONSTRATIONS, DES GRAPHIQUES ET DES CHIFFRES

Dans la partie des dessins sera expliqué avec des formules, énoncés mathématiques et graphiques des différences entre systèmes, démontrent également par le biais de différences entre les graphiques, les calculs mathématiques et physiques, tenter d'expliquer le mieux possible, sachant que c'est une question très complexe, le système binaire 2, nom CLOSED-SOURCE.

Sur la Page 1, les FIGURES ont des démonstrations mathématiques 1, il est observé que chaque chiffre de 0, 000000... 0001 à l'infini, à ajouter à votre dernière variable est séquentielle 1 à 9 c'est-à-dire la somme des chiffres de n'importe quel nombre, zéro étant neutre, ajouté à votre dernière variable est de 1 à 9 séquentielle infiniment. Comme en porte témoignage mathématique déclarations 1 nous pouvons comprendre le tableau 1, page 2, qui est la séquence de Fibonacci, qui explique pourquoi la séquence est de 1 à 9, nous pouvons voir que le prochain quadrant est double de celui de toutes les précédentes, comme exemp[1]le la 2 est double l[1 e 2]e 3 est double, le [1, 2 e 3]4 est double, le 5 e[1, 2, 3 e 4]st double et ainsi de suite. Et est toujours de 1 à 9, soit le double de 9 de tous ses prédécesseurs, répétant ainsi le 1 2 3 4 5 6 7 8 9 1 2 3 4 5 6 7 8 9 1 2 3 4 5 6 7 8 9, logique, séquentiel. Toujours le prochain type double de leurs prédécesseurs.

Pour expliquer le **graphique 2** et les **énoncés mathématiques 2 et 3**. Que, pour suivre la règle mathématique que n'importe quel nombre ajouté à la dernière variable est séquentielles 1 à 9, a expliqué dans des énoncés mathématiques 1, nous obtenons la séquence logique suivante pour le système binaire 1-1, 2, 4, 8, 16, 32, 64, 128 = 1, 2, 4, 8, 7, 5, 1, 2. Et la logique qui se répète, sont ces chiffres 6-1 2 4 8 7 5. Dans le système binaire 2, nous obtenons la suivante logique séquence-1, 2, 3, 6, 12, 24, 48, 96 = 1, 2, 3, 6, 3, 6, 3, 6. Et la logique qui se répète uniquement les 2 chiffres, 3 et 6 en continu et sans cesse. En bref, le système binaire 2 il est possible d'aller à l'infini, suivant la logique 3 et 6, qui est liée à la propagation des ondes électromagnétiques, illustrée dans le graphique 12.

2/graphique de la figure, en analysant la logique séquentielle système binaire 1 nous voyons que c'est un plus grand et plus complexe que le système binaire 2, une séquence à 6 répétitions-1, 2, 4, 8, 7, 5 qui est le cas du système binaire 1. Dans le système binaire 2 répète une séquence de seulement 2 chiffres-3 et 6, respectivement, et en permanence, c'est là le système exécute uniformément sur les deux polarités et neutralisé, dont je vais vous expliquer mieux dans graphique 12.

Figure/Graph 3 sert à expliquer que la suite logique du système binaire qui est 03:06 2.

Figure/graphique 4 et 5 illustrent la différence entre les systèmes lorsque exposé à par rapport à des axes X et Y, le graphique 4 est le système binaire 1 et le graphique 2 système binaire 5. Nous pouvons voir que dans le système binaire logique 2 inclut tous la binaires système graphique 1 seulement la moitié.

Figure/graphique 6 et 7 est une démonstration de comment contrôler les pixels carrés approximatif sur un ordinateur, est un cadre d'image. Un carré de Pixel à côté d'un autre pixels carrés.

Démonstration de figure/graphique 8 Comment la disposition des Pixels, une ronde boule à l'intérieur de l'autre qui peut être superposés les uns des autres. Un Pixel Pixel rond rond sur le dessus de l'autre. Ce pixel peut être plus ou moins, selon la disponibilité du système.

Figure/graphique 9-4 les énoncés mathématiques sont illustrés dans la façon dont le système de lecture binaire est une démonstration de la façon dont les systèmes sont programmés, est une comparaison de lecture binaire 1 et système binaire comme quoi la lecture dans le système binaire de Bin ARIUS 2. Ligne de fond, c'est comment le système est écrit sous forme binaire. Nous pouvons vérifier qu'un système est écrit différemment de l'autre.

10/graphique de la figure est appelée conversion binaire, que je vais essayer d'expliquer et de rendre la description de cette image dans les moindres détails pour une meilleure compréhension. **CONVERSION binaire**, nous pouvons voir les différences entre les systèmes binaires 1 et 2 système binaire en code binaire dans l'exemple 1 (10100110101) alors que le système binaire 1 décrit par 1248 code **convertit les données préparées en 1333, le nombre 2** système binaire qui est décrite par le code 1236 **convertit la même séquence logique de données organisées en 1000**. Le deux systèmes lire la même séquence binaire, mais les lectures de système binaire 1 en 1333 et 2 système binaire se lit donc en 1000. Comme illustré à la Figure 10. **Ce qui veut dire que le système binaire 2 lit la même séquence avant que le système binaire 1, il lit tout d'abord, cela peut signifier aussi qu'il lit le même code et ou la séquence plus rapide, il est plus rapide que le système binaire 1. Et vous pouvez également stocker la plus grande capacité de données dans le même ordre. Pour convertir les données binaires, à chaque type de système ou 1236 1248, il suffit d'ajouter le chiffre 1, le résultat correspondant au numéro.** (S'il y a des doutes quant à la conversion binaire sont fait, y a-t-il sur les vidéos internet sur Youtube comment est la conversion). Nous pouvons voir dans tous les exemples ci-dessous que le système binaire 2 lit la même logique des séquences tout d'abord que le système binaire 1, dans l'exemple 2 (0110011010), en 1248 système = 410, tandis qu'et 1236 = 308. Dans l'exemple 3 (100110011), système de 1248 = 307, alors que le système 1236 = 231. Dans l'exemple 4 (1001101001), en 1248 = 617 système, alors que le système = 463 1236. Il y a une différence qui peut impliquer directement dans la vitesse et le volume de traitement de l'information ainsi que dans des économies d'énergie dans le traitement.

11 figure/graphique est la représentation logique du système physique négatif et positif et la ligne dans le milieu neutre, 2 système binaire. **Est une démonstration de la physique circuit 2 système binaire.**

Figure/graphique 12 explique le système binaire 2 Quels sont les deux ondes électromagnétiques, une onde électromagnétique Positive et l'autre négatif onde électromagnétique propagée parmi eux-mêmes, qui suit la logique.6.6.3.3 3.6, continuellement et sans cesse, je vais lire le graphique et expliquer la signification des deux ondes électromagnétiques qui se propagent en 3 et 6. **Tandis que dans l'onde électromagnétique, crête de la vague est à 6, sur les ondes négatives la vague que Crest est à 3 et plus tard, lorsque dans l'onde électromagnétique crête de la vague est en 3, en ondes négatives crête de la vague est 6 et ainsi de suite, donc la séquence logique.6.6.3.3 3.6. Alors qu'une vague est 3 l'autre est 6 et quand une vague est 6 l'autre est 3. Les deux sont symétriques ondes propagent dans opposé sens une négative et l'autre positive, une direction de la vague de gauche à droite et une autre vague direction de droite à gauche. En 3, 6 et 2 PI. PI est la longueur d'une onde, comme indiqué précédemment, il est négatif et positif PI PI, le système est programmé en PI.**

Figure/graphique 13 explique la logique graphique 1 système binaire, par rapport à la 12 tableau 2 système binaire. Dans le système binaire 1 est juste une onde électromagnétique qui se propage entre le positif et le négatif et/ou 1 PI qui s'étend entre le positif et négatif.

/ Graphique de la figure 14 montre que la PI + PI positif + négatif = 360° PIXEL NETRO ronde/sphérique. L'information doit être répété en négatif et le positif, il faut programmer **1 2 3 6 12 24 48 96 négatives et positives 1 2 3 6 12 24 48 96**. Les mêmes informations sur les poteaux et les deux neutralisés par le neutre au centre.

15/graphique de la figure est un exemple du Circuit électromagnétique de 2 Binary System.

16/graphique de la figure est un exemple du Circuit électromagnétique du système binaire 1. Les graphismes de 15 et 16 sont une comparaison avec les autres.

17/graphique de la figure est la différence entre les 3 Bits dans le carré de Pixel et Pixel rond, dans le système binaire, qui est Pixel carré 1 les Bits ne sont pas symétriques ou proportionnelle, ne sont pas répartis également comme un carré, chaque Bit varie selon votre pourcentage. Dans le système binaire 2 que le Pixel est rond le pourcentage de Bits sont distribués également et proportionnellement, 33.333 % étant tout comme le révèle le graphique.

Mise en page graphique de la figure/graphique est 18 Pixels binaires système 1 et les équations relatives à 1 2 4 8 16 32 64 128 système.

Mise en page graphique de la figure/graphique est 19 système binaire de 2 Pixels et les équations reliant le système 1 2 3 6 12 24 48 96. 18 et 19 sont des graphiques une comparaison entre eux.

Graphique de la figure/20 montre comment lire dans une ligne de données dans le système binaire 1. Ce qui est carré.

21/graphique de la figure montre comment lire une caractéristiques système binaire de données rang 2. Qui est ronde. graphique 20 et 21 est également une comparaison entre eux.

22/graphique de la figure est une démonstration de la mise en page graphique 2 système binaire, est le résultat final de la programmation graphique, comme ce serait le moyen brut disponible pour les informations de système d'exploitation par exemple.

Graphique de la figure/23 est un moyen graphique d'exprimer à la place des Pixels.

24/graphique de la figure est un moyen graphique d'exprimer les Pixels.

Le système binaire 2 il s'agit d'une nouvelle technologie de l'informatique à tout type d'électronique, système binaire d'electro 2 vient d'améliorer et d'optimiser le calcul à travers la planète, sera une nouvelle ère numérique dans le monde, sans oublier de mentionner tous les avantages technologiques dans tous les sens, en ce qui concerne toute la technologie dans le système peuvent être employées. Donc nouvelles technologies seront générés grâce à cette nouvelle technologie.

6. Démonstrations, graphiques et figures

1/22

ÉNONCÉS MATHÉMATIQUES 1

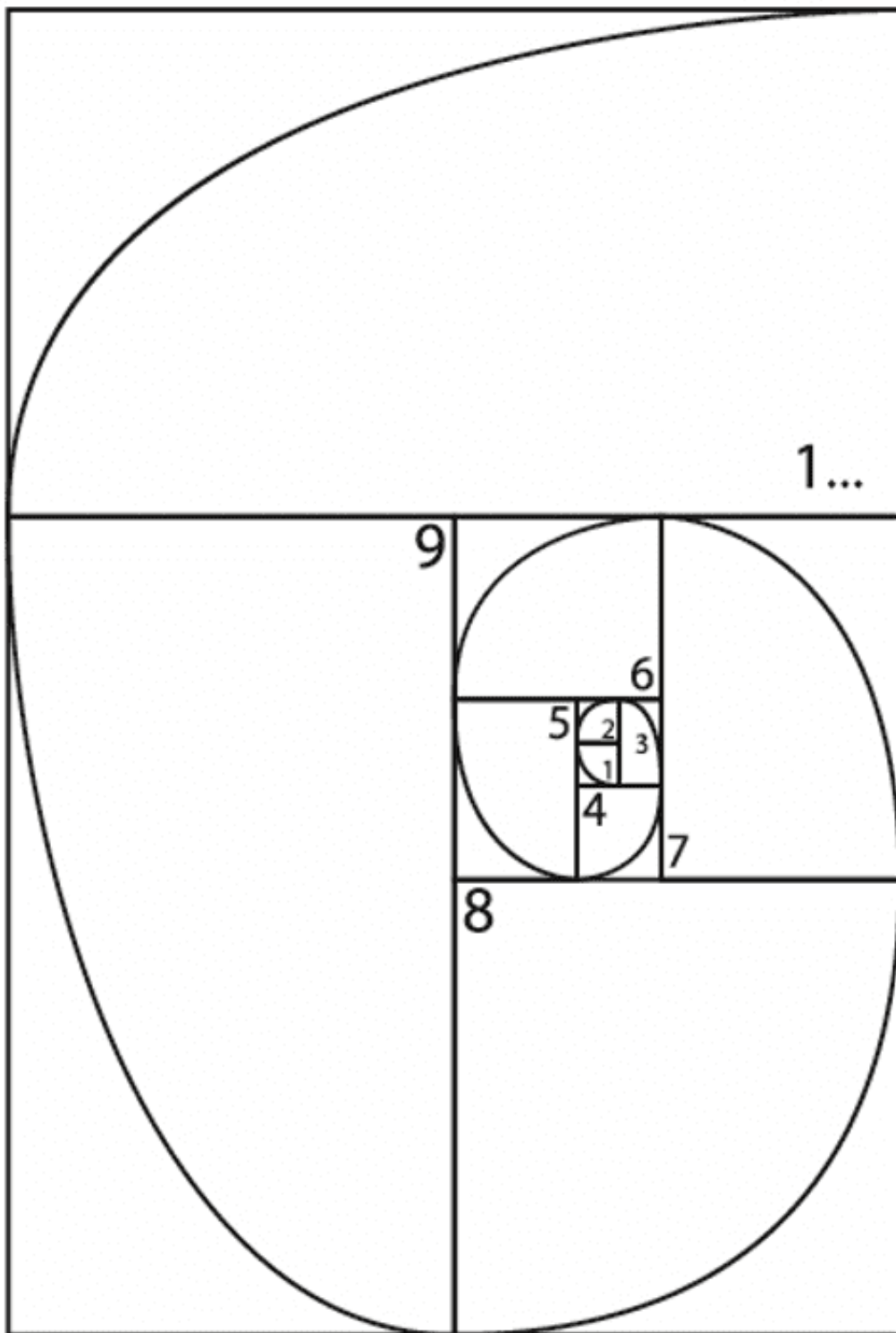
Chaque chiffre de 0, 000000... 0001 à l'infini, à ajouter à votre dernière variable est séquentielle 1 à 9 qui est, la somme des chiffres de n'importe quel nombre, zéro étant neutre, est de 1 à 9 séquentielle infiniment. Comme illustré ci-dessous :

0 = NEUTRO

- | | | |
|-----------------------------------|-----------------------------------|-----------------------------------|
| 1 = 1 | 39 = 3 + 9 = 12; 1 + 2 = 3 | 77 = 7 + 7 = 14; 1 + 4 = 5 |
| 2 = 2 | 40 = 4 + 0 = 4 | 78 = 7 + 8 = 15; 1 + 5 = 6 |
| 3 = 3 | 41 = 4 + 1 = 5 | 79 = 7 + 9 = 16; 1 + 6 = 7 |
| 4 = 4 | 42 = 4 + 2 = 6 | 80 = 8 + 0 = 8 |
| 5 = 5 | 43 = 4 + 3 = 7 | 81 = 8 + 1 = 9 |
| 6 = 6 | 44 = 4 + 4 = 8 | 82 = 8 + 2 = 10; 1 + 0 = 1 |
| 7 = 7 | 45 = 4 + 5 = 9 | 83 = 8 + 3 = 11; 1 + 1 = 2 |
| 8 = 8 | 46 = 4 + 6 = 10; 1 + 0 = 1 | 84 = 8 + 4 = 12; 1 + 2 = 3 |
| 9 = 9 | 47 = 4 + 7 = 11; 1 + 1 = 2 | 85 = 8 + 5 = 13; 1 + 3 = 4 |
| 10 = 10; 1 + 0 = 1 | 48 = 4 + 8 = 12; 1 + 2 = 3 | 86 = 8 + 6 = 14; 1 + 4 = 5 |
| 11 = 1 + 1 = 2 | 49 = 4 + 9 = 13; 1 + 3 = 4 | 87 = 8 + 7 = 15; 1 + 5 = 6 |
| 12 = 1 + 2 = 3 | 50 = 5 + 0 = 5 | 88 = 8 + 8 = 16; 1 + 6 = 7 |
| 13 = 1 + 3 = 4 | 51 = 5 + 1 = 6 | 89 = 8 + 9 = 17; 1 + 7 = 8 |
| 14 = 1 + 4 = 5 | 52 = 5 + 2 = 7 | 90 = 9 + 0 = 9 |
| 15 = 1 + 5 = 6 | 53 = 5 + 3 = 8 | 91 = 9 + 1 = 10; 1 + 0 = 1 |
| 16 = 1 + 6 = 7 | 54 = 5 + 4 = 9 | 92 = 9 + 2 = 11; 1 + 1 = 2 |
| 17 = 1 + 7 = 8 | 55 = 5 + 5 = 10; 1 + 0 = 1 | 93 = 9 + 3 = 12; 1 + 2 = 3 |
| 18 = 1 + 8 = 9 | 56 = 5 + 6 = 11; 1 + 1 = 2 | 94 = 9 + 4 = 13; 1 + 3 = 4 |
| 19 = 1 + 9 = 10; 1 + 0 = 1 | 57 = 5 + 7 = 12; 1 + 2 = 3 | 95 = 9 + 5 = 14; 1 + 4 = 5 |
| 20 = 2 + 0 = 2 | 58 = 5 + 8 = 13; 1 + 3 = 4 | 96 = 9 + 6 = 15; 1 + 5 = 6 |
| 21 = 2 + 1 = 3 | 59 = 5 + 9 = 14; 1 + 4 = 5 | 97 = 9 + 7 = 16; 1 + 6 = 7 |
| 22 = 2 + 2 = 4 | 60 = 6 + 0 = 6 | 98 = 9 + 8 = 17; 1 + 7 = 8 |
| 23 = 2 + 3 = 5 | 61 = 6 + 1 = 7 | 99 = 9 + 9 = 18; 1 + 8 = 9 |
| 24 = 2 + 4 = 6 | 62 = 6 + 2 = 8 | 100 = 1 + 0 + 0 = 1 |
| 25 = 2 + 5 = 7 | 63 = 6 + 3 = 9 | 101 = 1 + 0 + 1 = 2 |
| 26 = 2 + 6 = 8 | 64 = 6 + 4 = 10; 1 + 0 = 1 | 102 = 1 + 0 + 2 = 3 |
| 27 = 2 + 7 = 9 | 65 = 6 + 5 = 11; 1 + 1 = 2 | 103 = 1 + 0 + 3 = 4 |
| 28 = 2 + 8 = 10; 1 + 0 = 1 | 66 = 6 + 6 = 12; 1 + 2 = 3 | 104 = 1 + 0 + 4 = 5 |
| 29 = 2 + 9 = 11; 1 + 1 = 2 | 67 = 6 + 7 = 13; 1 + 3 = 4 | 105 = 1 + 0 + 5 = 6 |
| 30 = 3 + 0 = 3 | 68 = 6 + 8 = 14; 1 + 4 = 5 | 106 = 1 + 0 + 6 = 7 |
| 31 = 3 + 1 = 4 | 69 = 6 + 9 = 15; 1 + 5 = 6 | 107 = 1 + 0 + 7 = 8 |
| 32 = 3 + 2 = 5 | 70 = 7 + 0 = 7 | 108 = 1 + 0 + 8 = 9 |
| 33 = 3 + 3 = 6 | 71 = 7 + 1 = 8 | 109 = 1 + 0 + 9 = 1 |
| 34 = 3 + 4 = 7 | 72 = 7 + 2 = 9 | 110 = 1 + 1 + 0 = 2 |
| 35 = 3 + 5 = 8 | 73 = 7 + 3 = 10; 1 + 0 = 1 | 111 = 1 + 1 + 1 = 3 |
| 36 = 3 + 6 = 9 | 74 = 7 + 4 = 11; 1 + 1 = 2 | 112 = 1 + 1 + 2 = 4 |
| 37 = 3 + 7 = 10; 1 + 0 = 1 | 75 = 7 + 5 = 12; 1 + 2 = 3 | 113 = 1 + 1 + 3 = 5 |
| 38 = 3 + 8 = 11; 1 + 1 = 2 | 76 = 7 + 6 = 13; 1 + 3 = 4 | 114 = 1 + 1 + 4 = 6 ... ∞ |

Suite de Fibonacci (PHI) explique pourquoi la chaîne est de 1 à 9, ci-dessous nous pouvons voir que le prochain quadrant est deux fois plus que toutes les précédentes, comme exemple la 2[1] est double, le 3 es[1 e 2]t double, le 4 est d[1, 2 e 3]eux fois la , le 5 e[1, 2 , 3 e 4]st double et ainsi de suite. Et est toujours de 1 à 9, soit le double de 9 de tous ses prédécesseurs, répétant ainsi le 1 2 3 4 5 6 7 8 9 1 2 3 4 5 6 7 8 9 1 2 3 4 5 6 7 8 9, logique, séquentiel. Toujours le prochain type double de leurs prédécesseurs.

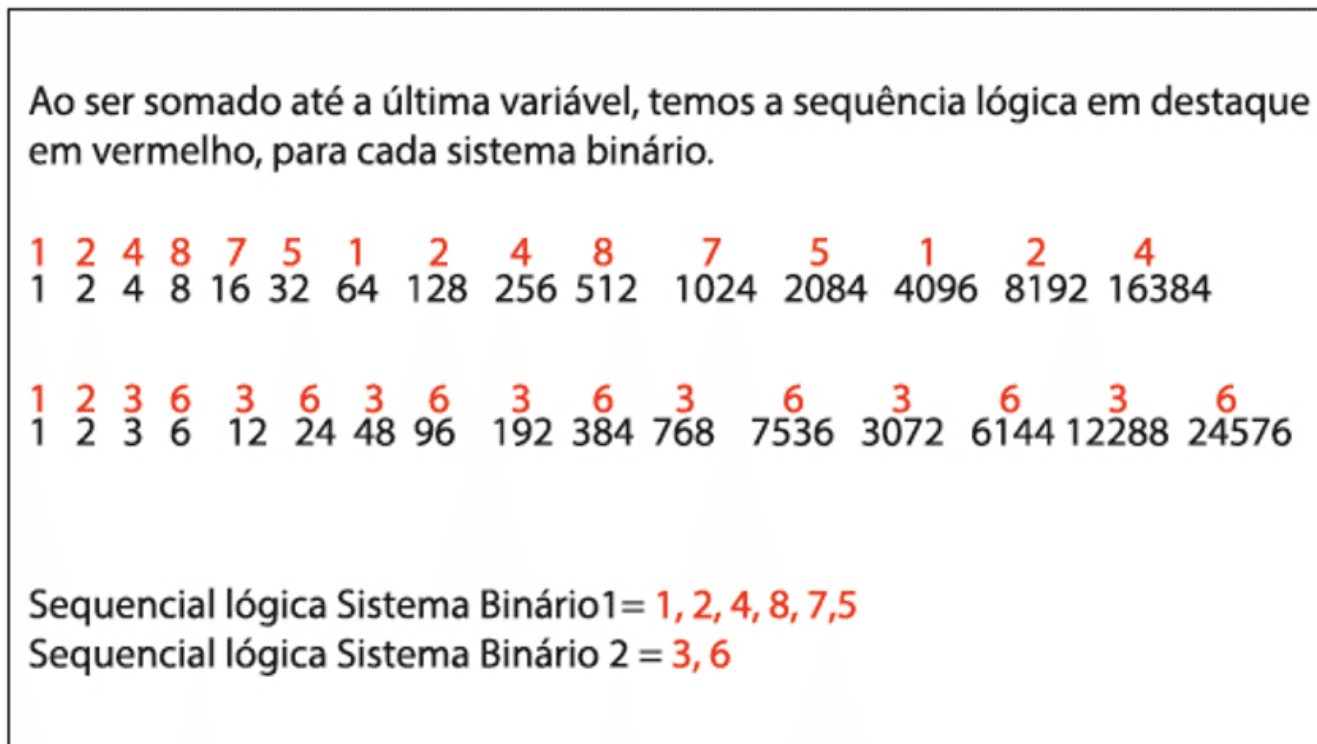
Figura/Gráfico 1
Sequência de Fibonacci - PHI



Source : l'auteur.

3/22

Figura/Gráfico 2



Source : l'auteur.

4/22

2 ÉNONCÉS MATHÉMATIQUES

1 système binaire – ajout de la dernière variable contient la séquence logique.

1 2 4 8 16 32 64 128...

$$1 = 1$$

$$2 = 2$$

$$4 = 4$$

$$8 = 8$$

$$16 = 1 + 6 = 7$$

$$32 = 3 + 2 = 5$$

$$64 = 6 + 4 = 10 ; 1 + 0 = 1$$

$$128 = 1 + 2 + 8 = 11 ; 1 + 1 = 2$$

$$256 = 2 + 5 + 6 = 13 ; 1 + 3 = 4$$

$$512 = 5 + 1 + 2 = 8$$

$$1\ 024 = 1 + 0 + 2 + 4 = 7$$

$$2\ 048 = 2 + 0 + 4 + 8 = 14 ; 1 + 4 = 5$$

$$4\ 096 = 4 + 0 + 9 + 6 = 19 ; 1 + 9 = 10 ; 1 + 0 = 1$$

$$8\ 192 = 8 + 1 + 9 + 2 = 20 ; 2 + 0 = 2$$

$$16\ 384 = 1 + 6 + 3 + 8 + 4 = 22 ; 2 + 2 = 4$$

$$32\ 768 = 3 + 2 + 7 + 6 + 8 = 26 ; 2 + 6 = 8$$

$$65\ 536 = 6 + 5 + 5 + 3 + 6 = 25 ; 2 + 5 = 7$$

$$131\ 072 = 1 + 3 + 1 + 7 + 2 + 0 = 14 ; 1 + 4 = 5$$

$$262\ 144 = 2 + 6 + 2 + 1 + 4 + 4 = 19 ; 1 + 9 = 10 ; 1 + 0 = 1$$

$$524\ 288 = 5 + 2 + 4 + 2 + 8 + 8 = 29 ; 2 + 9 = 11 ; 1 + 1 = 2$$

$$1\ 048\ 576 = 1 + 0 + 4 + 8 + 5 + 7 + 6 = 31 ; 3 + 1 = 4$$

$$2\ 097\ 152 = 2 + 0 + 9 + 7 + 1 + 5 + 2 = 26 ; 2 + 6 = 8$$

$$4\ 194\ 304 = 4 + 1 + 9 + 4 + 3 + 0 + 4 = 25 ; 2 + 5 = 7$$

$$8\ 388\ 608 = 8 + 3 + 8 + 8 + 6 + 0 + 8 = 41 ; 4 + 1 = 5$$

LOGIQUE MATHÉMATIQUE, LOGIQUE SÉQUENTIELLE SYSTÈME BINAIRE 1 = 1, 2, 4, 8, 7, 5.

5/22

ÉNONCÉS MATHÉMATIQUES 3

2 système binaire – ajout de la dernière variable contient la séquence logique.

1 2 3 6 12 24 48 96.

$$1 = 1$$

$$2 = 2$$

$$3 = 3$$

$$6 = 6$$

$$12 = 1 + 2 = 3$$

$$24 = 2 + 4 = 6$$

$$48 = 4 + 8 = 12 ; 1 + 2 = 3$$

$$96 = 9 + 6 = 15 ; 1 + 5 = 6$$

$$192 = 1 + 9 + 2 = 12 ; 1 + 2 = 3$$

$$384 = 3 + 8 + 4 = 15 ; 1 + 5 = 6$$

$$768 = 7 + 6 + 8 = 21 ; 2 + 1 = 3$$

$$1\ 536 = 1 + 5 + 3 + 6 = 15 ; 1 + 5 = 6$$

$$3\ 072 = 3 + 0 + 7 + 2 = 12 ; 1 + 2 = 3$$

$$6\ 144 = 6 + 1 + 4 + 4 = 15 ; 1 + 5 = 6$$

$$12\ 288 = 1 + 2 + 2 + 8 + 8 = 21 ; 2 + 1 = 3$$

$$24\ 576 = 2 + 4 + 5 + 7 + 6 = 24 ; 2 + 4 = 6$$

$$49\ 152 = 4 + 1 + 9 + 5 + 2 = 21 ; 2 + 1 = 3$$

$$98\ 304 = 9 + 8 + 3 + 0 + 4 = 24 ; 2 + 4 = 6$$

$$196\ 608 = 1 + 9 + 6 + 6 + 0 + 8 = 30 ; 3 + 0 = 3$$

$$393\ 216 = 9 + 3 + 3 + 2 + 1 + 6 = 24 ; 2 + 4 = 6$$

$$786\ 432 = 7 + 8 + 6 + 4 + 3 + 2 = 30 ; 3 + 0 = 3$$

$$1\ 572\ 864 = 1 + 5 + 7 + 2 + 8 + 6 + 4 = 33 ; 3 + 3 = 6$$

$$3\ 145\ 728 = 1 + 3 + 4 + 5 + 7 + 2 + 8 = 30 ; 3 + 0 = 3$$

$$6\ 291\ 456 = 2 + 9 + 6 + 1 + 4 + 5 + 6 = 33 ; 3 + 3 = 6$$

LOGIQUE MATHÉMATIQUE, LOGIQUE SÉQUENTIELLE BINAIRE SYSTÈME 2 = 3, 6

6/22

Figura/Gráfico 3

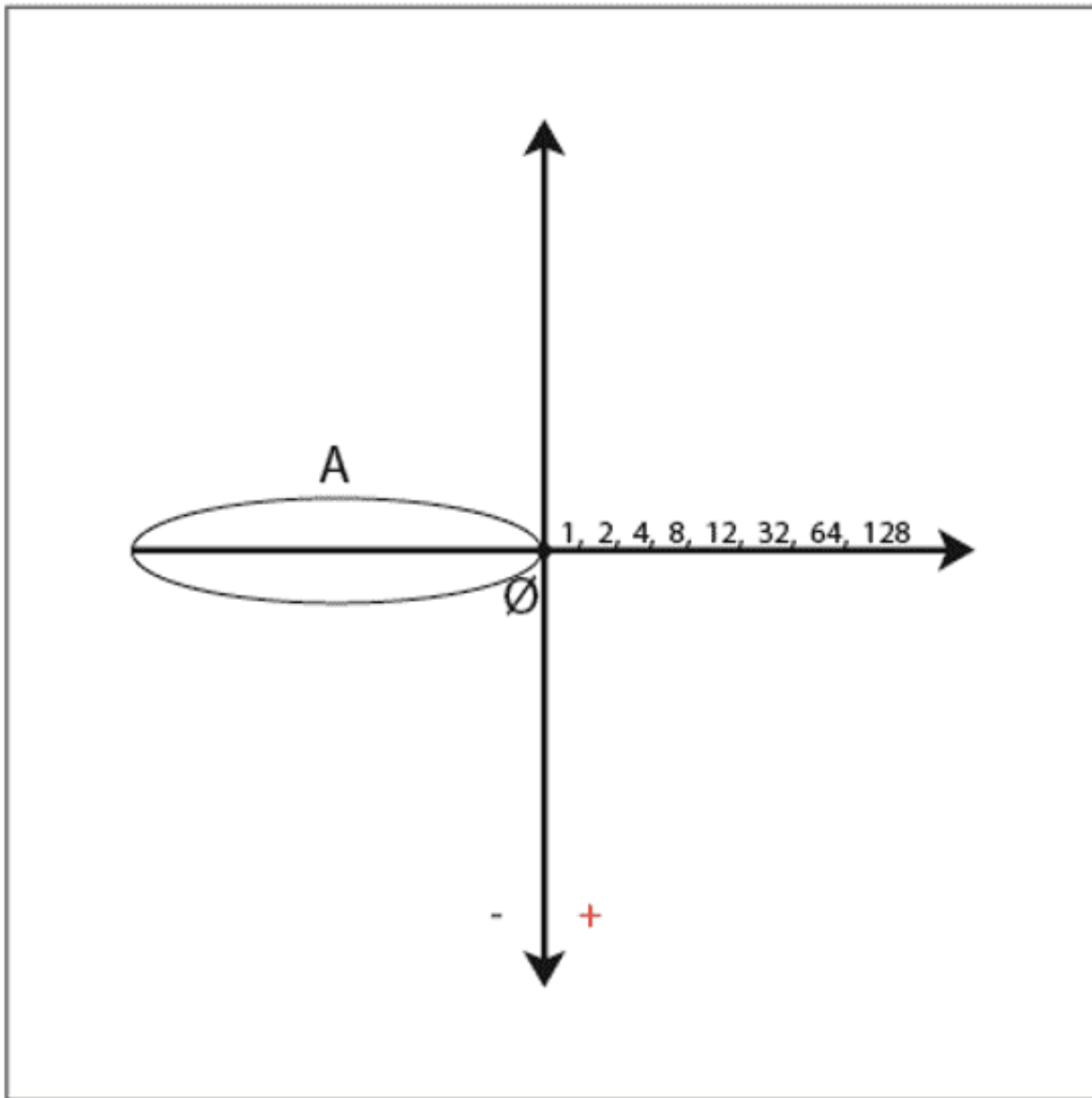
1	2	3	6	12	24	48	96	=
1	2	3	6	3	6	3	6	

→ ① - ① ●		
→ ② - ② ●	35 - 8	69 - 6
→ ③ - ③ ●	36 - 9	70 - 7
4 - 4	37 - 1	71 - 8
5 - 5	38 - 2	72 - 9
→ ⑥ - ⑥ ●	39 - 3	73 - 1
7 - 7	40 - 4	74 - 2
8 - 8	41 - 5	75 - 3
9 - 9	42 - 6	76 - 4
10 - 1	43 - 7	77 - 5
11 - 2	44 - 8	78 - 6
→ ⑫ - ③ ●	45 - 9	79 - 7
13 - 4	46 - 1	80 - 8
14 - 5	47 - 2	81 - 9
15 - 6	④⑧ - ③ ●	82 - 1
16 - 7	49 - 4	83 - 2
17 - 8	50 - 5	84 - 3
18 - 9	51 - 6	85 - 4
19 - 1	52 - 7	86 - 5
20 - 2	53 - 8	87 - 6
21 - 3	54 - 9	88 - 7
22 - 4	55 - 1	89 - 8
23 - 5	56 - 2	90 - 9
→ ⑲④ - ⑥ ●	57 - 3	91 - 1
25 - 7	58 - 4	92 - 2
26 - 8	59 - 5	93 - 3
27 - 9	60 - 6	94 - 4
28 - 1	61 - 7	95 - 5
29 - 2	62 - 8	⑩⑥ - ⑥ ●
30 - 3	63 - 9	97 - 7
31 - 4	64 - 1	98 - 8
32 - 5	65 - 2	99 - 9
33 - 6	66 - 3	100 - 1
34 - 7	67 - 4	101 - 2
	68 - 5	102 - 3

Source : l'auteur.

TRACER l'axe des x et des Y système binaire 1.

FIGURA / GRÁFICO 4



Source :

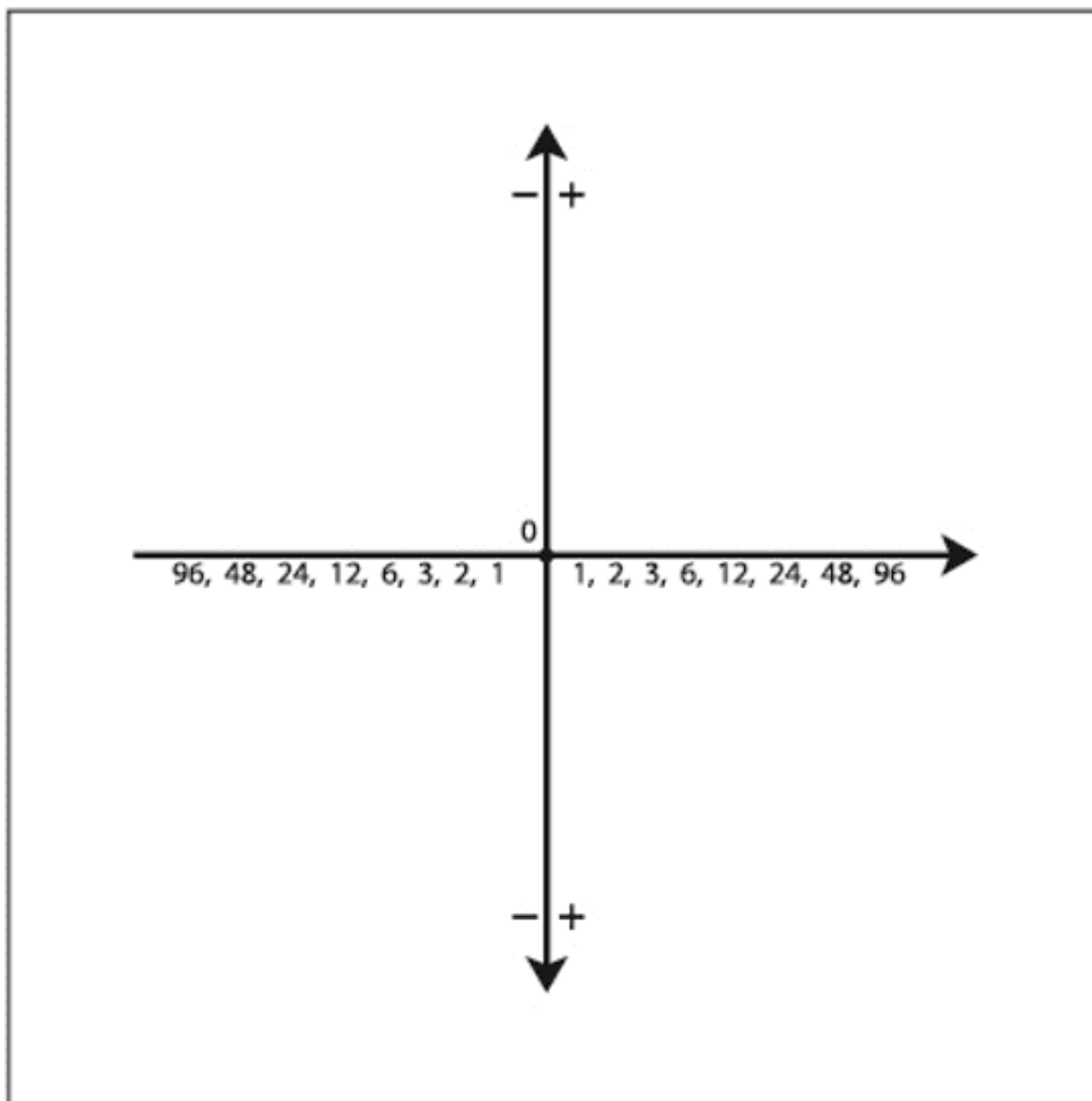
l'auteur.

A = NÉGATIF OUVERT

8/22

X et Y axe graphique 2 système binaire.

FIGURA / GRÁFICO 5



Source :

l'auteur.

9/22

LES IMAGES CI-DESSOUS MONTRENT LES PIXELS CARRÉS-BY-SIDE

FIGURE/GRAPHIQUE 6

FIGURA / GRÁFICO 6



Source : l'auteur.

FIGURE/graphique 7

FIGURA / GRÁFICO 7



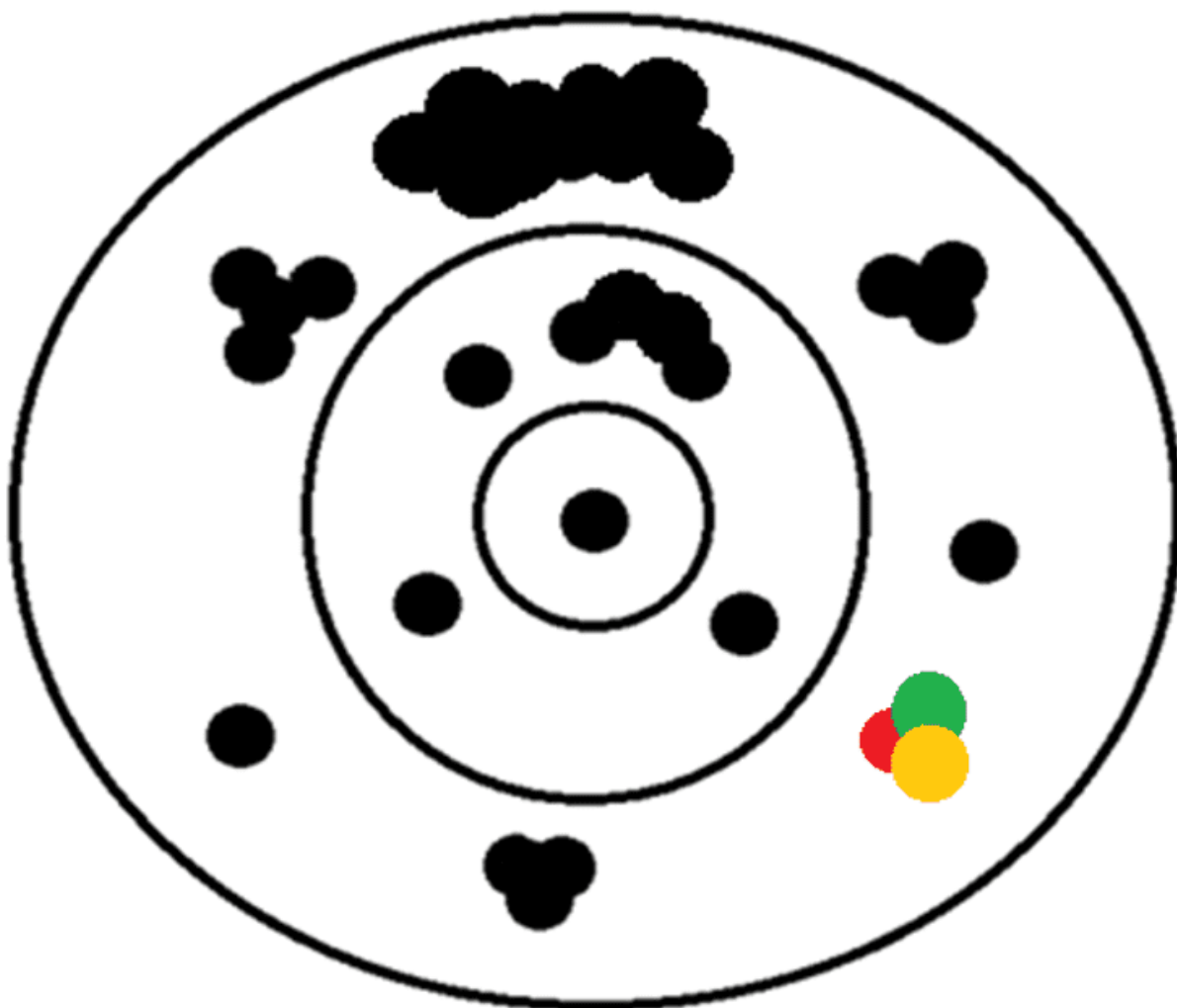
Source : l'auteur.

10/22

DANS UN ROND DE PIXELS À L'INTÉRIEUR DE L'AUTRE ET VOUS POUVEZ SUPERPOSER UN PIXEL SUR LE DESSUS UN AUTRE PIXEL. GÉNÉRANT PLUS DE GRAPHIQUES ET DE DÉFINITION D'IMAGE.

EXEMPLE :

FIGURA / GRÁFICO 8



Source : l'auteur.

11/22

ÉNONCÉS MATHÉMATIQUES 9 4-FIGURE/GRAPHIQUE

FICHIERS BINAIRES

Ce tableau ci-dessous est une démonstration de la façon dont les systèmes sont programmées, une comparaison entre lecture binaire 1 et système binaire comme quoi la lecture binaire 2 système binaire.

128 64 32 16 8 4 2 1
 0 0 0 0 0 0 0 0
 96 48 24 12 6 3 2 1

DEC	HEX	BIN	DEC	HEX	BIN
0	0	0000	0	0	0000
1	1	0001	1	1	0001
2	2	0010	2	2	0010
3	3	0011	3*	3*	0100*
4*	4*	0100*	4	4	0101
5	5	0101	5	5	0110
6	6	0110	6	6	1000
7	7	0111	7	7	1001
8	8	1000	8	8	1010
9	9	1001	9	9	1100
10	A	1010	10	A	1101
11	B	1011	11	B	1110
12	C	1100	12	C	10000
13	D	1101	13	D	10001
14	E	1110	14	E	10010
15	F	1111	15	F	10100
16	10	10000	16	10	10101
32	-	100000	24	-	100000
64	-	1000000	48	-	1000000
128	-	10000000	96	-	10000000

DEC = DECIMAL

HEX = HEXADECIMAL

BIN = BINÁRIOS

Dans le système binaire 1 ferme un carré de 100 à 4 Core.

Dans le système binaire 2 ferme base ronde/sphérique de 100 % à 3.

12/22

FUGURA/GRÁFICO 10

Conversão de Binários

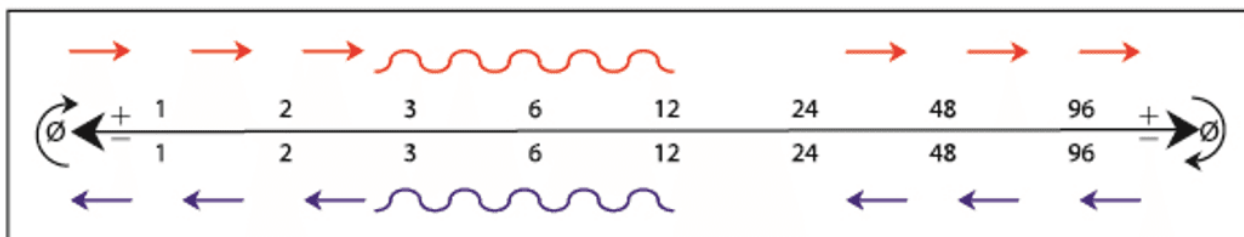
768	384	192	96	48	24	12	6	3	2	1
1	0	1	0	0	1	1	0	1	0	1
1024	512	256	128	64	32	16	8	4	2	1
	1248 = 1333					1236 = 1000				
384	192	96	48	24	12	6	3	2	1	
0	1	1	0	0	1	1	0	1	0	
512	256	128	64	32	16	8	4	2	1	
	1248 = 410					1236 = 308				
192	96	48	24	12	6	3	2	1		
1	0	0	1	1	0	0	1	1		
256	128	64	32	16	8	4	2	1		
	1248 = 307					1236 = 231				
384	192	96	48	24	12	6	3	2	1	
1	0	0	1	1	0	1	0	0	1	
512	256	128	64	32	16	8	4	2	1	
	1248 = 617					1236 = 463				

Source : l'auteur.

13/22

FIGURA/GRÁFICO 11

Representação lógica, física do sistema, negativo e positivo, sendo a linha central o neutro,
SISTEMA BINÁRIO 2

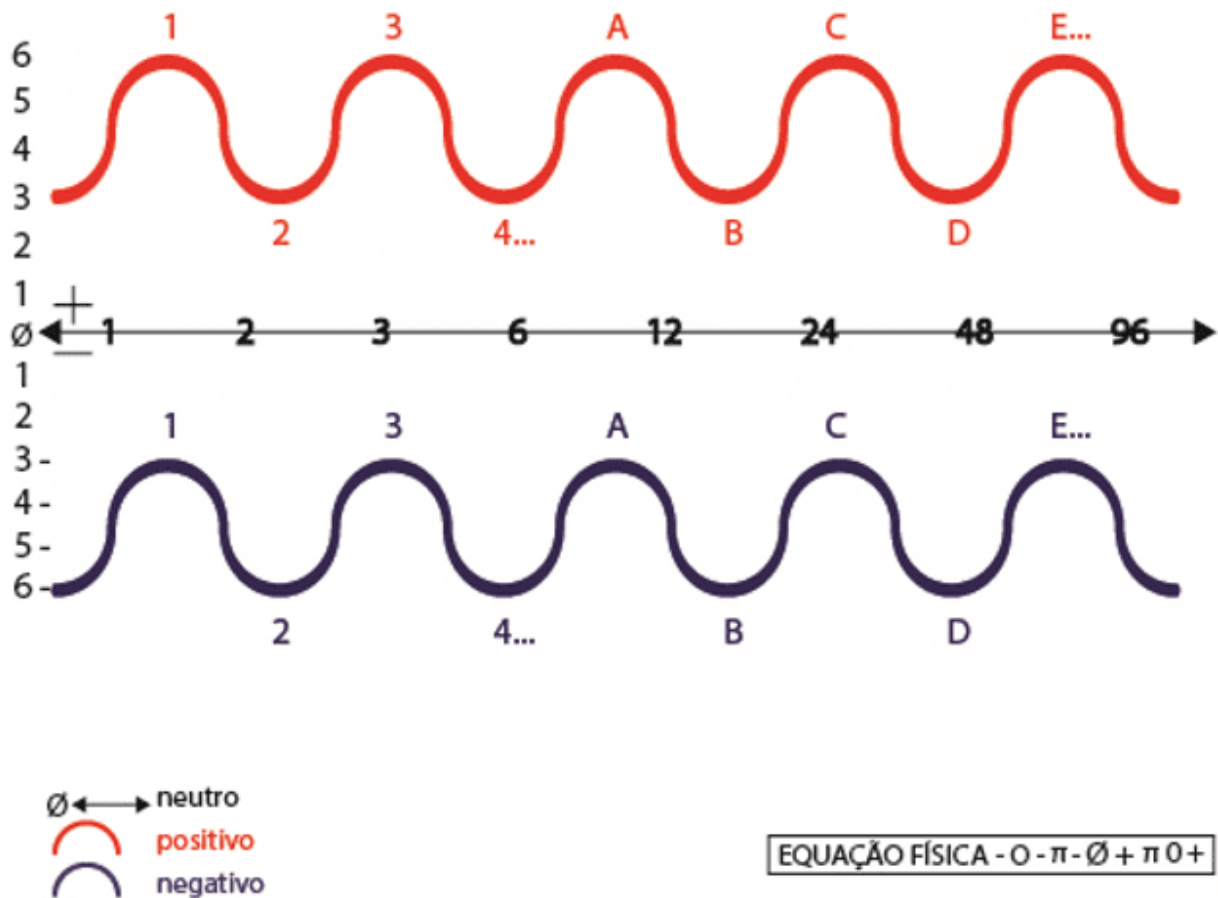


Source : l'auteur.

14/22

Figura/Gráfico 12

Os números 3 e 6 se repetem, pois são duas ondas eletromagnéticas que se propagam entre si.



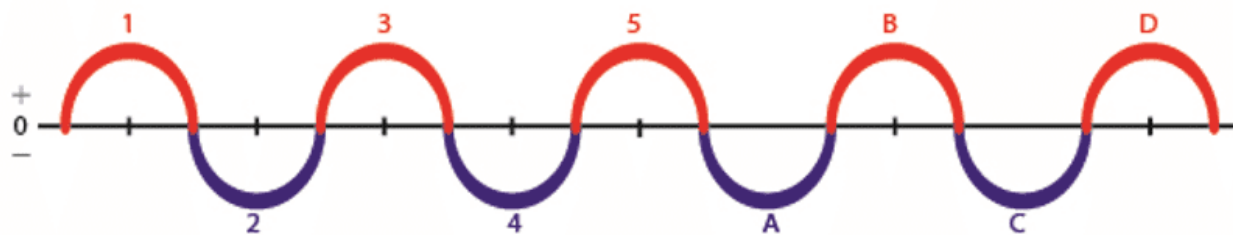
Source : l'auteur.

15/22

Figura/Gráfico 13

Gráfico do Sistema Binário 1

1 , 2 , 4 , 8 , 16 , 32 , 64 , 128



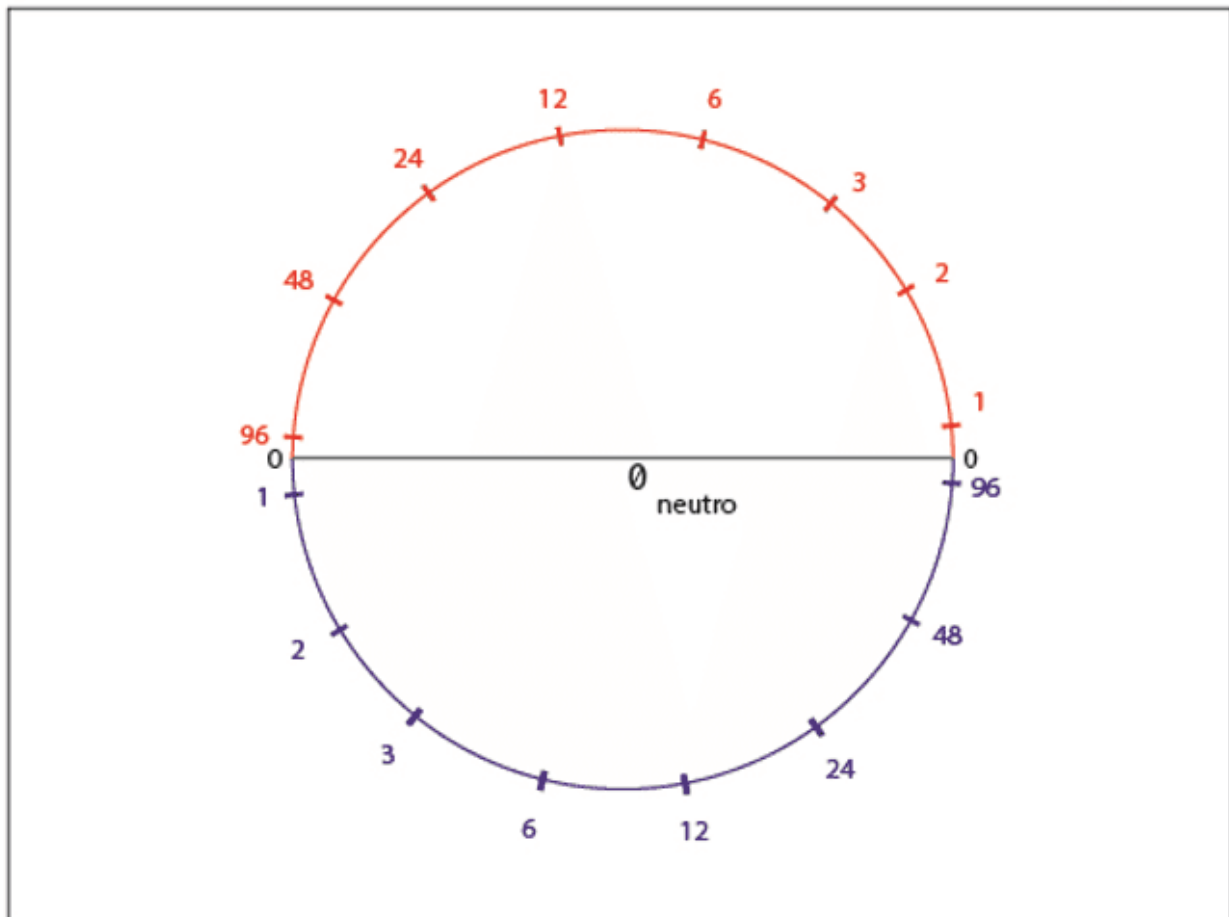
EQUAÇÃO FÍSICA = + 0 - π + 0 -

 positivo
 negativo

Source : l'auteur.

16/22

Figura/Gráfico 14
PIXEL REDONDO/ESFÉRICO



Neutro + PI negativo + **PI positivo** = Pixel Redondo

A informação tem que se repetir proporcionalmente e, igualmente tanto no negativo quanto no positivo.

Repetir = tem de ser a mesma informação nos dois polos, para que ela seja igual à 1 (UM).

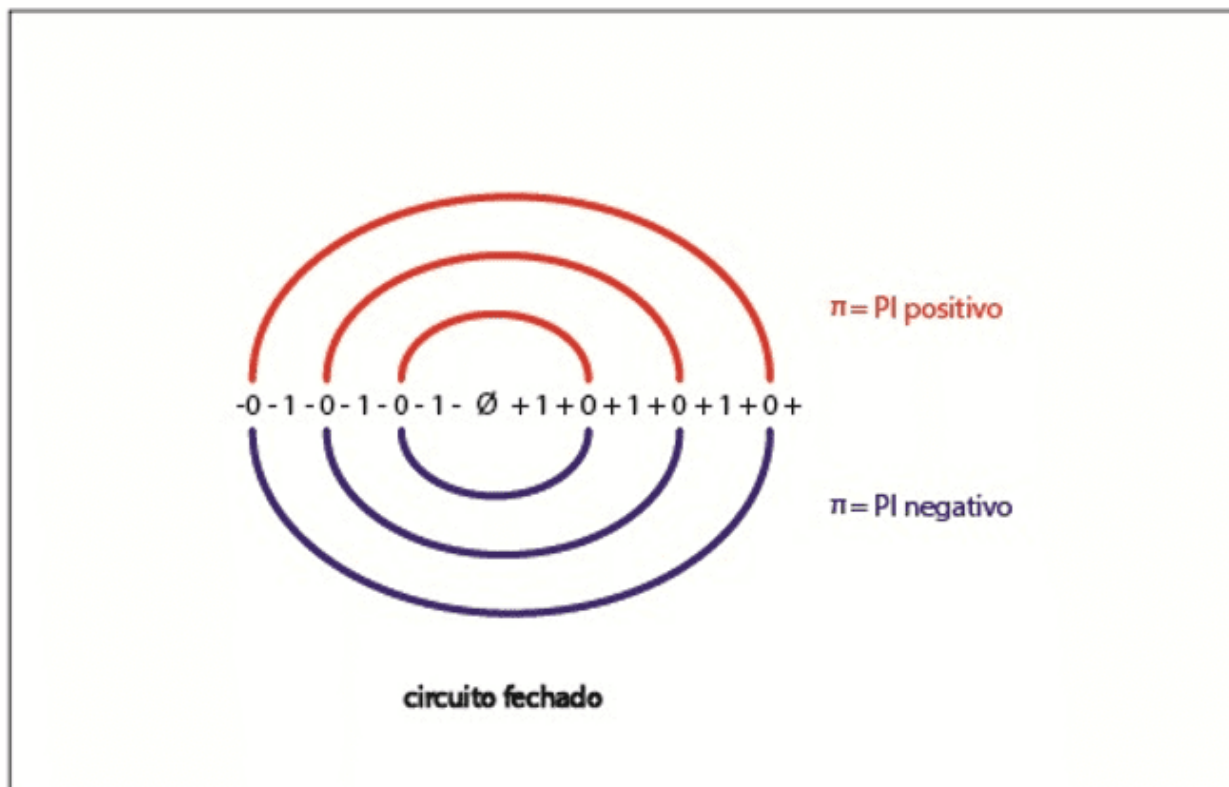
Source : l'auteur.

17/22

Figura/Gráfico 15

Física Quântica - Exemplo do Circuito Eletromagnético

Sistema Binário II



$\emptyset = \text{zero} = \text{neutro}$
 $\emptyset = \text{raiz central}$

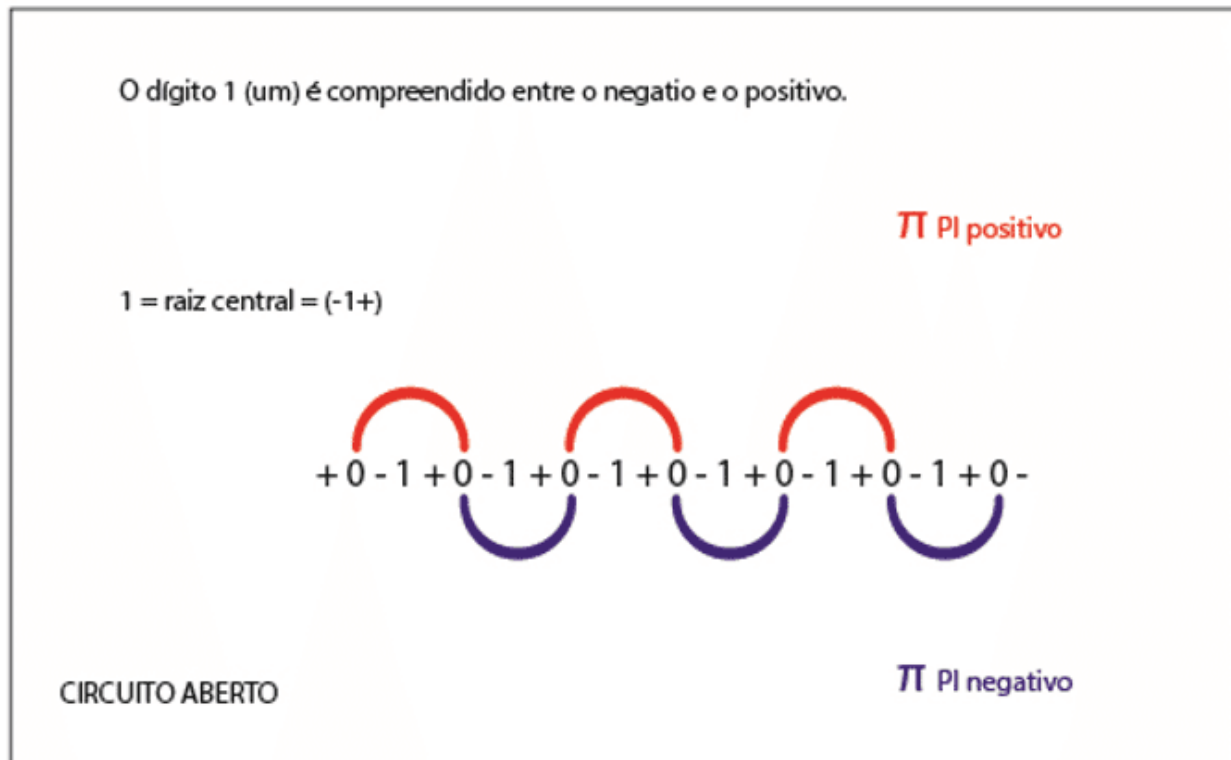
Source : l'auteur.

18/22

Figura/Gráfico 16

Física Quântica - Exemplo do Circuito Eletromagnético

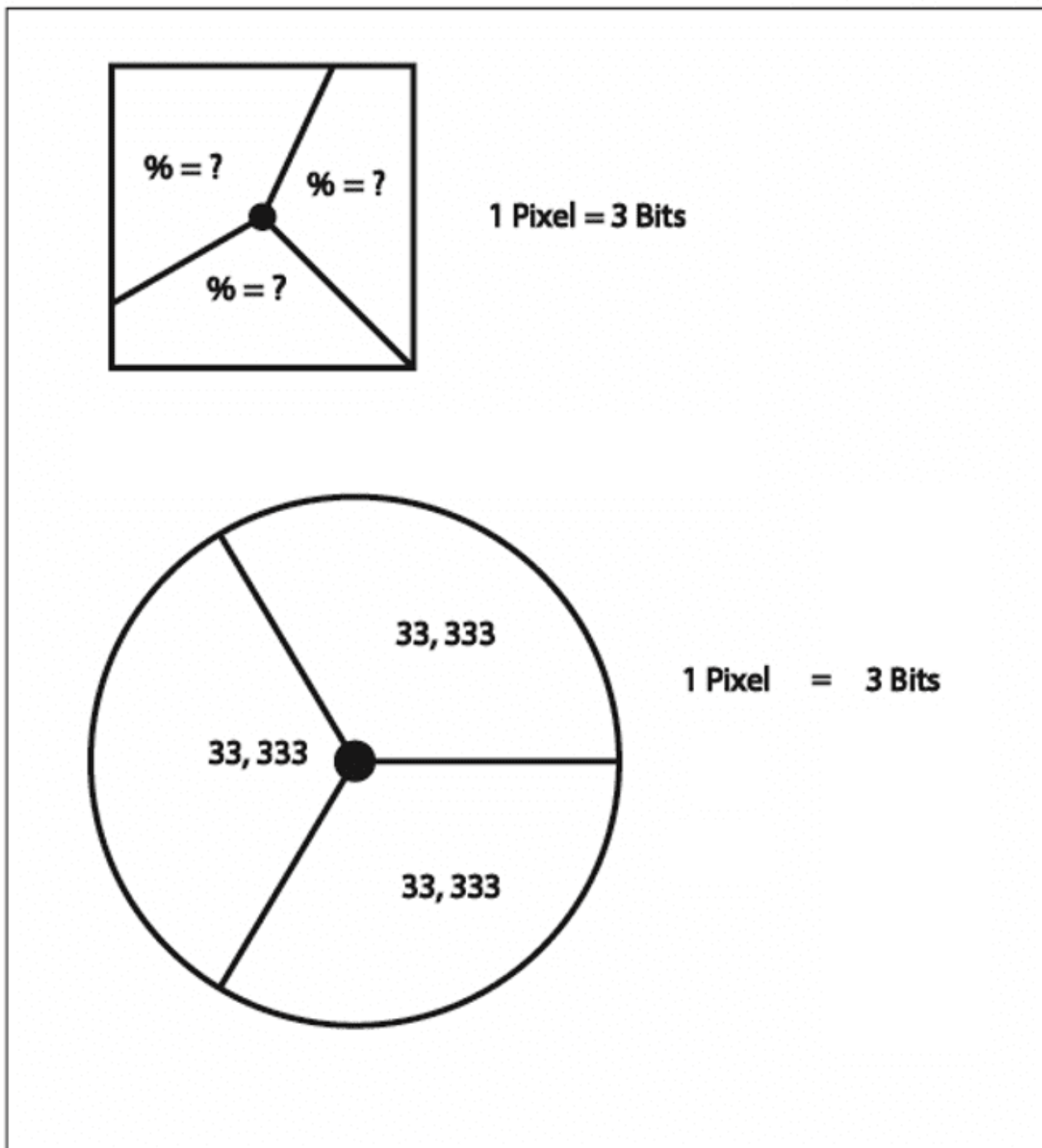
Sistema Binário I



Source : l'auteur.

19/22

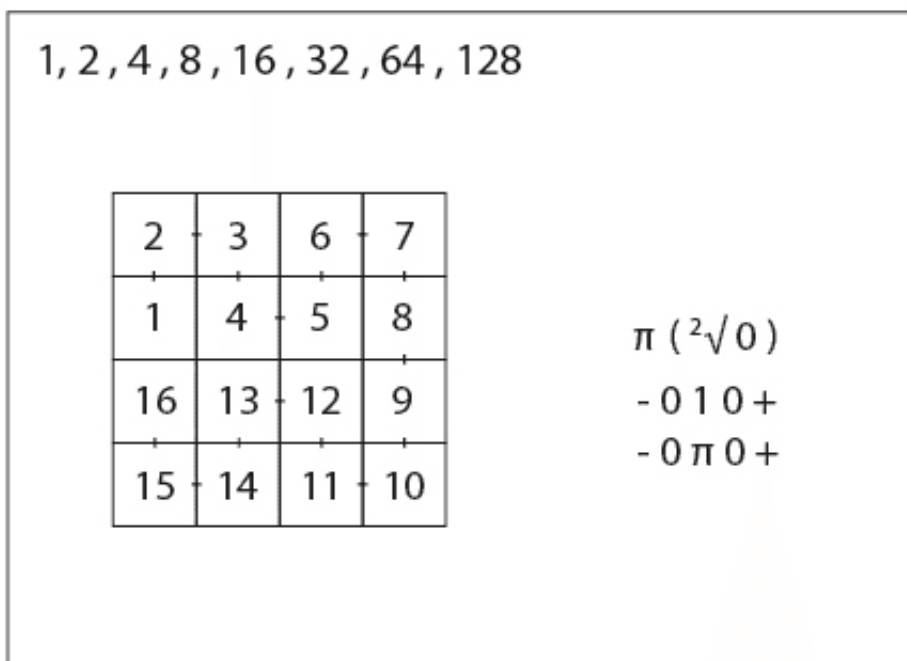
Figura/Gráfico 17



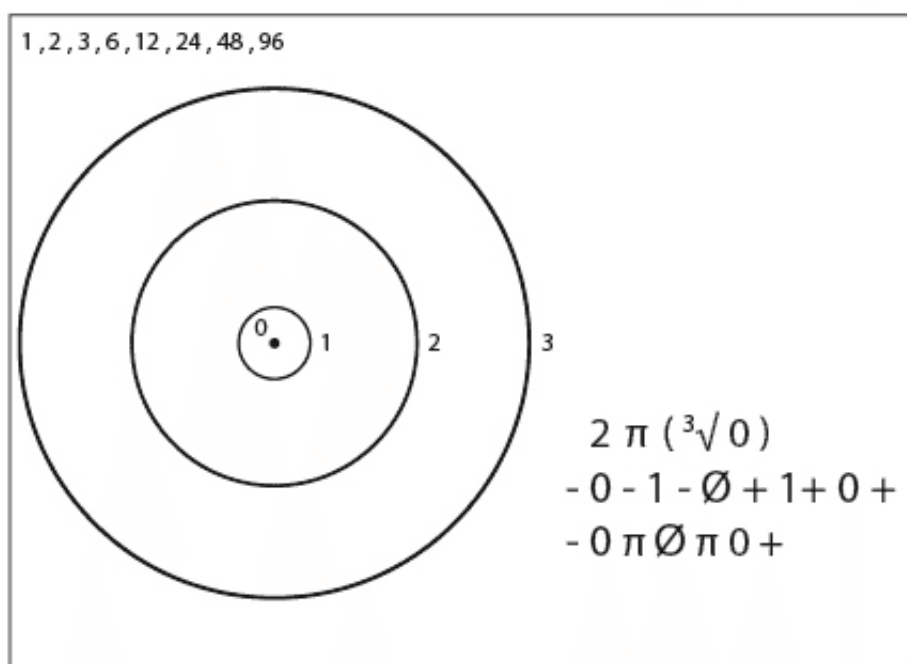
Source : l'auteur.

20/22

Figura/Gráfico 18



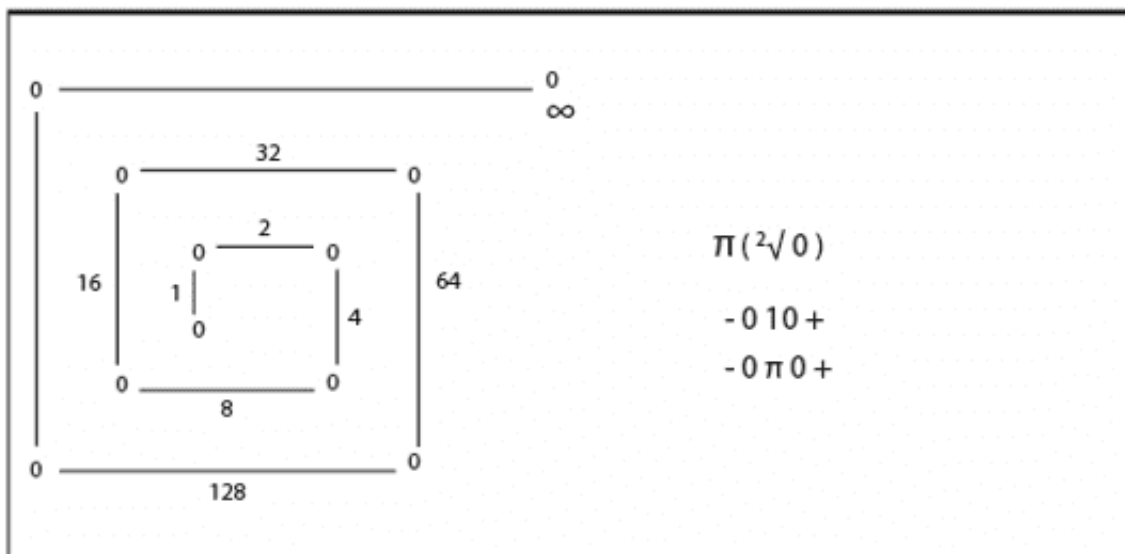
Figura/Gráfico 19



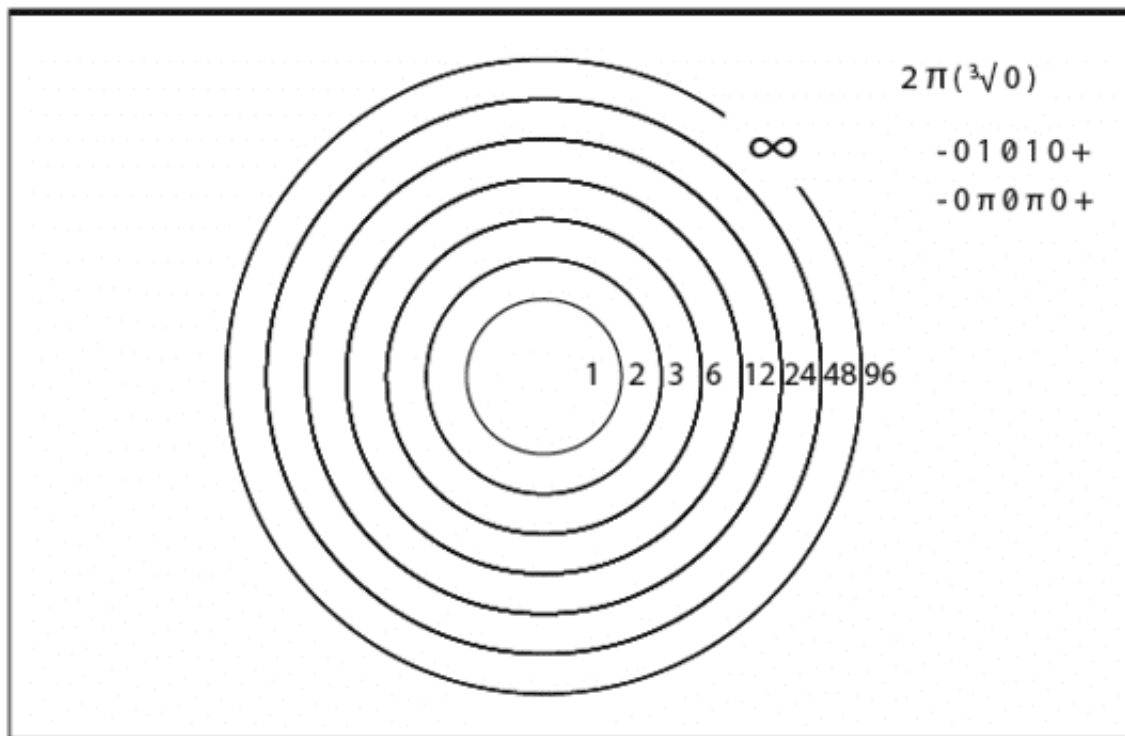
Source : l'auteur.

LINHA DE DADOS - UMA LINHA

Figura/Gráfico 20



Figura/Gráfico 21

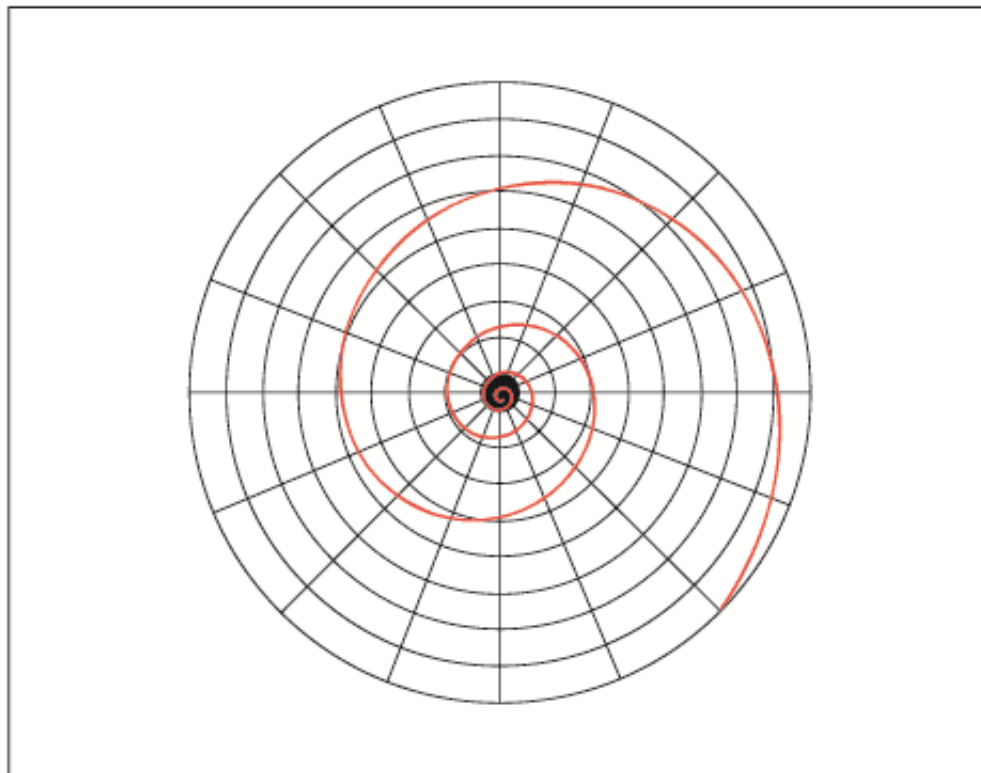


l'auteur.

Source :

Figura/Gráfico 22

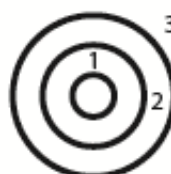
Disposição Gráfica do Sistema Binário 2 - Gráfico de projeção do Funcionamento do Sistema.



Figura/Gráfico 23



Figura/Gráfico 24



|
Source : l'auteur.

7. RÉSUMÉ

« CLOSED SOURCE » pour enregistrer le système binaire 2 du nom CLOSED-SOURCE, seulement il est nécessaire d'utiliser le Code binaire séquentiel – **1 2 3 6 12 24 48 96** et ses valeurs suivantes **192 384 768 1536 3072 6144 12288 24576**, etc..

« CLOSED SOURCE » ne devient possible de programmer le système binaire 2 dans le deuxième Code

binaire séquentiel **1 2 3 6 12 24 48 96**. Se souvenant que le brevet enregistré du système binaire II. Le système binaire II ce **système**.

« CLOSED SOURCE » quantique calculs ont été effectués pour atteindre et garantir cette découverte énorme sur le système binaire 2. Décoder le système binaire 2 requis avancé les connaissances en mathématiques, de logique, de trigonométrie, de biologie, de physique et de la physique quantique.

« CLOSED-SOURCE » le système n'a pas été testé ni approuvé, et doit encore être étudiée et qui occupait toutes sortes de tests avant votre mise en œuvre et l'introduction sur le marché. Il s'agit d'une nouvelle programmation très sensible, surtout pour être à vos débuts. Où seulement scientifiques découvertes ont été faites par les mathématiciens, logiciens, quantique et physique.

« CLOSED SOURCE » nous savons que la séquence binaire 0 (zéro) et 1 (un) est le négatif et positif respectivement. Nous savons aussi que le 0 (zéro) en physique est également neutre. Juste positionner le zéro en logique binaire 1 2 3 6 12 24 48 96 de façon logique pour le faire fonctionner comme neutre en conséquence.

« CLOSED-SOURCE » le système binaire 2 il s'agit d'une nouvelle technologie de l'informatique à tout type d'électronique, système binaire d'electro 2 vient d'améliorer et d'optimiser le calcul à travers la planète, sera une nouvelle ère dans la planète numérique avec tous les avantages technologiques dans tous les sens, tout ce que dans le système peuvent être employées. Nouvelles technologies seront générés grâce à cette nouvelle technologie.

« CLOSED SOURCE » mettra à votre disposition un résumé technique des différences entre les systèmes binaires 1 et 2 systèmes binaires pour mieux comprendre le rapport descriptif.

8. RÉSUMÉ TECHNIQUE

Programmation pour le système binaire 2.

Nom : « Closed Source »

Cause :

2 système binaire

Effet :

Ronde/sphérique Pixel Pixel

Code binaire séquentiel ou binaire logique séquentielle :

*** 1 2 3 6 12 24 48 96 ***

Technique des différences entre le système binaire I et II système de binaire :

Système binaire-Square Pixel

Code binaire : **1 2 4 8 16 32 64 128-open source**

Suite logique : **.4.7.8.5 1.2.**

La racine centrale : **1 (un)**

Équation de base 1 de logique **binaire** : + 0-1 0-e / + ou (010-(minus) du négatif, + positif égal signe (suite). Différence de polarité)

Équation mathématique : ? (² ? 0) **PI, racine carrée de zéro**

Équation de la physique : + 0-? + 0 -

Circuit logique physique : (+--+ - -) positif, négatif, positif, négatif, successivement.

Système binaire II-Pixel rond

Code binaire : **1 2 3 6 12 24 48 96-source fermé**

Suite logique : 3.6

La racine centrale : 0 (zéro)

Équation de base logique binaire 2 : - 0 - 1-1 + 0 + Ø + et/ou 01Ø10 (-(minus) du négatif, signe positif (plus) égaux, les deux polarités respectivement + et Ø (zéro) le centre = neutral)

Équation mathématique : **2 ? (³ 0 ?)-deux IP, la racine cubique de zéro**

Équation de la physique : - 0 - ?-? + Ø + + 0

Circuit logique physique : (---Ø +++) neutre, positif et négatif.

ZÉRO égal à neutre et **un** égal à PI.

La technique principale différence est que dans le système binaire (I) la racine centrale est 1 (un) et le système binaire II la racine centrale est 0 (zéro).

La physique est logique : dans le système binaire 1, la valeur 0 (zéro) est négatif et le 1 (un) est positif. Dans le système binaire 2 0 (zéro) est neutre et 1 (un) est positif et l'autre 1 (un) est négatif ou positif de 1 (un) et l'autre négatif de 1 (un).

Description :

2 système binaire, c'est un nouvel ordinateur (2ème génération), est un nouveau système de construction,

transformation, planification et stockage de données.

Ne devient possible de programmer le système binaire 2 à travers le deuxième Code séquentiel logique et/ou Code séquentiel binaire **1 2 3 6 12 24 48 96**. Nous savons que la séquence binaire 0 (zéro) et 1 (un) est le négatif et positif respectivement. Nous savons aussi que le 0 (zéro) en physique est également neutre. Juste positionner le zéro en logique binaire 1 2 3 6 12 24 48 96 de façon logique pour le faire fonctionner comme neutre en conséquence.

C'est la façon dont le système d'exploitation qui a été enregistrée dans le brevet. Sans oublier que le système binaire 2 1 programmation système et stockage de données. Le système binaire II ce **système**.

But :

2 système binaire-fermé-CODE CODE binaire : * 1 2 3 6 12 24 48 96 * etc. et leurs valeurs suivantes **192 384 768 1536 3072 6144 12288 24576**.

Résumé :

Le système binaire 2 il s'agit d'une nouvelle technologie de l'informatique à tout type d'électronique, système binaire d'electro 2 vient d'améliorer et d'optimiser le calcul à travers la planète, sera une nouvelle ère numérique dans la planète, sans oublier de mentionner tous les avantages technologiques dans tous les sens, tout ce que dans le système peuvent être employées.

RÉFÉRENCES

Système binaire

https://PT.wikipedia.org/wiki/Sistema_de_numera%C3%A7%C3%A3o_bin%C3%A1rio

Pixel

<https://PT.wikipedia.org/wiki/pixel>

Suite de Fibonacci

<http://Pegasus.portal.nom.br/proporcao-Aurea-e-sequencia-de-Fibonacci/>

^[1] Baccalauréat en administration des affaires avec spécialisation en commerce extérieur, diplômé de l'Universidade Paulista UNIP, pizza man.

Soumis : Septembre 2018.

Approuvé : Février 2019.

<https://www.nucleodoconhecimento.com.br>